# Technical Debt

## Conexión

* Duración: 5 minutos

1. En parejas discutir una situación cuando llegaron a un proyecto o les pasaron un proyecto en el cual el código al que se enfrentaron era malísimo, les daba dolores de cabeza y su mantenibilidad era una tarea heróica.
2. Preguntas:
   * Del 1 al 5, ¿Cómo nos sentimos acerca de la calidad de nuestro código ahora?
   * Del 1 al 5, ¿Cómo creemos que será la calidad de nuestro código dentro de 6 meses?
3. Mostrar el caso de Drupal y el caso de la Bolsa

## Concepto

* Individualmente
  + Investigar todo lo que pueden sobre Technical Debt (5 Min)
* Parejas
  + Resolver la Hoja de Technical Debt (5 Min)
* Grupos
  + Compartir los resultados (3 Min)
* Construir los conceptos con todo el salón.

## Concreción

* Mostrar 1 definición de Technical Debt
* Crear un concepto propio.

## Conclusión

¿?

# Code Smells

## Conexión

* En parejas:
  + Ver el siguiente fragmento de código <https://gist.github.com/snahider/7637818> y responder ¿Es un código “limpio” o un código “sucio”?.
  + Ver el siguiente fragmento de código <https://gist.github.com/snahider/7637818> y responder ¿Es un código “limpio” o un código “sucio”?.
  + Responder: ¿Cómo identificamos que un código es “limpio” o “sucio”?

## Conceptos:

* Code Smells
* Repartición de las balotas (hay que preparlas y priorizarlas).
* Mostrar los atributos de calidad en el proyector.
* Iteración 1 (individual)
  + Duración: 15
  + Lectura del Code Smell que le tocó
  + Entendimiento
  + Búsqueda de ejemplo simple
  + Relación con atributos de calidad
* Iteración 2 (parejas)
  + Duración: 10
  + Compartir el Code Smell de cada uno
  + Aportar al conocimiento/entendimiento del Code Smell del otro
* Iteración 3 (grupos 4)
  + Duración: 10
  + Compartir el Code Smell de cada uno
  + Aportar al conocimiento/entendimiento del Code Smell del otro
  + Usar pizarra o papelografo
* Iteración 4 (todos)
  + Duración: 20
  + Se muestra uno a uno los Code Smell (dibujos con analogías graciosas)
  + A quien le tocó ese Code Smell se levanta y comparte lo entendido del mismo
  + Se pregunta al resto si hay dudas
  + Se resuelve las dudas

## Concreción:

* Instalación y Verificación de Ambiente (Github, VS, Eclipse)
* Entregar a cada persona código real.
* Iteración 1:
  + Cada pareja deberá identificar dentro del código todos los smells que le han sido asignados al grupo.
  + Duración: 20 minutos
* Iteración 2:
  + En grupos discutir y contrastar resultados con las otras parejas del grupo.
  + Duración: 10 minutos
* Iteración 3:
  + Se pregunta uno a uno por cada Code Smell.
  + Cualquier miembro del grupo se levanta y comparte en donde identificó el smell.
  + Se pregunta si hay alguna duda.
  + Se resuelven las dudas.
  + Duración: 10 minutos

## Conclusión:

* Creación de Mapa Mental Colaborativo (grupos 4)
  + Duración: 15 minutos
* Explicación del mapa mental
  + Duración: 20 minutos

# Refactoring

## Conexión

* Duración: 5 minutos

1. Discutir en parejas sobre lo más relevante del día anterior

## Concepto

* Intro a Refactoring. (10 min)
* Iteración 1:
  + Repartir las hojas de Refactoring: *“Refactoring”.*
  + En parejas identificar que refáctorings del catálogo aplicarían para solucionar cada uno de todos los Code Smells.
  + Duración 20 minutos.
* Iteración 2:
  + En grupo discutir y contrastar los resultados con las otras parejas.
  + Duración 10 minutos.
* Iteración 3:
  + Uno a uno se nombra cada Code Smell, cualquier persona de la clase se levanta y explica cuál es el refactoring que utilizaría.
  + Duración 10 minutos.
* Intro a ¿Cómo hacer Refactoring?

## Concreción

* Refactoring by the book
  + Baby Steps
  + Ejecutar Tests Continuamente
  + No Refactoring Tools
* Inverse Refactoring
  + Aprender Refactorings Adicionales
  + Duración: 10 minutos
* Refuctoring / Movie Rental
  + Refactoring guiado con herramientas
  + Duración: 30 minutos
* Refactoring Golf
  + Ejecutar los refáctorings identificados anteriormente (Concepto) en iteraciones.
  + Duración: 45 minutos

## Conclusión

* Creación de Mapa Mental Colaborativo (grupos 4)
  + Duración: 15 minutos
* Explicación del mapa mental
  + Duración: 20 minutos

# Refactoring Patterns

## Conexión

¿?

## Concepto y Concreción

* Unified Methods
  + Conceptos: 2 Min
  + Concreción: 10 Min
* Narrowed Change y Parallel Change
  + Conceptos: 5 Min
  + Concreción: 30 Min

## Conclusión

¿?

# Cierre

* 1 minuto de silencio sobre el curso
* Escribir en post-its que he aprendido del curso
* Pasar al frente y ponerlos en la pared
* Escribir que acción concreta (una) voy a aplicar esta semana con relación a lo aprendido
* Compartir en parejas las acción y crear compromiso compartido